
寡頭壟斷




寡頭壟斷

❖ 是指在市場上存在幾個重要銷售商的一種市場結構。其特徵包括：


- 存在幾個重要的銷售商
- 出售相似但非完全一樣的貨品
- 新廠商加入市場時受到限制
- 市場資訊並不完全流通

遊戲規則



- ❖ 試想像你們每人都是一個寡頭壟斷者。
- ❖ 你們分作六組，每組有六至七位同學。
- ❖ 每一組代表一間公司。

市場狀況



- ❖ 你們 6 間公司都生產同一樣的產品，在同一個市場出售；
- ❖ 你們這六間公司合共的全球市場佔有率達 98%；
- ❖ 除了你們六間公司外，亦存在其他有潛在實力的競爭對手可以進入市場。

資本和成本

- ❖ 每一間公司最初擁有\$100資本。
- ❖ 每一件產出的固定的邊際成本為\$8。
- ❖ 因為沒有固定成本，所以平均總成本亦為\$8。

市場需求

❖ 你們都面對同一個市場需求：

$$Q = 40 - (1)P$$

假設現在市場有五件貨品供應，即 $Q=5$

$$5 = 40 - (1)P$$

$$P = 35$$

整體市場利潤：收入-成本

$$(\$35 \times 5) - (\$8 \times 5) = \$135$$

獎勵方法

❖ 你們是商業公司，以賺取最多的利潤為目標；



❖ 若你們能夠賺取一百元或以上，便能得到一份獎品；

❖ 而賺得最多利潤的那一間公司，更可以獲得一個特別大獎。

生產決議卡

- ❖ 請按你們的生產成本和所擁有的資金，於1分鐘內決定生產多少件產品，並將決定寫在「生產決議卡」上。
- ❖ 切記：你們不可以和其他組別交談及商量。

向每一組分派一張「生產決議卡」。

一分鐘後

❖請將「生產決議卡」交出。

❖我會替你們計算出：

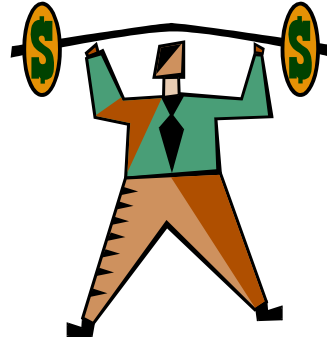
- 市場的總生產數量。
- 市場的價格
- 每一間公司的利潤。



在表三記下每間公司的生產數量和計算出市場的總產量。

收支平衡表

- ❖ 請你們計算出自己公司的生產成本、收入、利潤和收支平衡，然後將這些資料記錄在收支平衡表上。



向每組分派第一回合的收支平衡表。

生產決議卡

- ❖ 經過第一個回合後，你們各公司所持有的資金應該有了差異。
- ❖ 現在，按你們手上的資金，再一次決定你們要生產多少貨品。請於1分鐘內將決定寫在「生產決議卡」上。

一分鐘後

❖請將「生產決議卡」交出。

❖我會替你們計算出：

- 市場的總生產數量。
- 市場的價格
- 每一間公司的利潤。



在表三記下每間公司的生產數量和計算出市場的總產量。

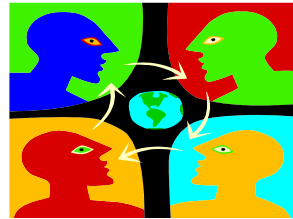
收支平衡表

- ❖ 請你們計算出自己公司的生產成本、收入、利潤和收支平衡，然後將這些資料記錄在收支平衡表上。



業務會議

- ❖ 現在，請每間公司派一位代表前來參加一個業務會議。眾代表有3分鐘時間商討各公司的業務事宜和未來發展。
- ❖ 你們要善用這個會議，或許可以令你們的利潤增加。



生產決議卡

- ❖ 現在，你們不可再和其他公司商量或溝通。
- ❖ 請和同組組員商量後再在生產決議卡上寫下你們在這一回合計劃要生產的數量。

再次向每組派發一張「生產決議卡」。

一分鐘後

❖ 請將「生產決議卡」交出。

❖ 我會替你們計算出：

- 市場的總生產數量。
- 市場的價格
- 每一間公司的利潤。



在表三記下每間公司的生產數量和計算出市場的總產量。

收支平衡表

- ❖ 請你們計算出自己公司的生產成本、收入、利潤和收支平衡，然後將這些資料記錄在收支平衡表上。



業務會議

❖現在，請每間公司派一位代表前來參加一個業務會議。眾代表有3分鐘時間商討各公司的業務事宜和未來發展。

❖你們要善用這個會議，或許可以令你們的利潤增加。



1. 老師應該就學生的反應而決定遊戲回合之次數。
2. 按估計，學生會在第三回合發現組成聯盟以共同協議生產量的好處；
3. 可是，假如老師發現學生在第二回合仍未能掌握遊戲的運作和重點，請先不要於第三回合讓他們開設會議。
4. 同樣地，老師也要注意學生在會議後的反應，假如學生沒有像在預期中於會議後作產量協議的話，老師在那一回合完結後，可以向學生稍作提示，並闡釋聯盟的運作，好讓學生可以在接著的回合進行協作。
5. 假如所有學生都同意限制供應並達成協議，老師可以進行更多回合，直至其中一組發現，當其他組別遵守協議而自己改變供應數量可得好處。

生產決議卡

- ❖ 現在，你們不可再和其他公司商量或溝通。
- ❖ 請和同組組員商量後再在生產決議卡上寫下你們在這一回合計劃要生產的數量。

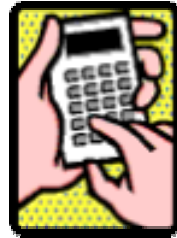
再次向每組派發一張「生產決議卡」。

一分鐘後

❖請將「生產決議卡」交出。

❖我會替你們計算出：

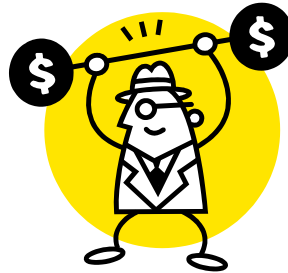
- 市場的總生產數量。
- 市場的價格
- 每一間公司的利潤。



在表三記下每間公司的生產數量和計算出市場的總產量。

收支平衡表

- ❖ 請你們計算出自己公司的生產成本、收入、利潤和收支平衡，然後將這些資料記錄在收支平衡表上。



討論

❖ 哪一組賺取了最多的金錢？

❖ 你們的策略是怎樣的？



❖ 哪一組所賺的金錢最少？

❖ 你們的策略又是怎樣的？

❖ 你們認為自己為何會失敗？



討論

- ❖ 你們的公司如何決定生產的數量？
- ❖ 有哪些因素會影響你們利潤的多寡？



討論



- ❖ 你們在會議中談過甚麼？
- ❖ 你們有否達成任何協議？
- ❖ 這些協議能否有效地運作？
- ❖ 假如有的話，這些協議對於你們公司的利潤有何影響？

同業聯盟

- ❖ 同業的廠商協議組成聯盟，從而訂定價格及產量。
- ❖ 如果「同業聯盟」能鞏固協議的執行，聯盟內的成員所賺取的利潤應該比沒有聯盟的多。
- ❖ 可是，在聯盟的運作中，常存在欺騙的行為。

討論

- ❖ 綜合遊戲的各個回合，試概括地評論在寡頭壟斷的運作中，價格和生產或供應數量的關係。



價格和生產數量的關係

- ❖ 公司所訂的產品價格；
- ❖ 市場內其他公司的產品價格；
- ❖ 其他公司的售賣數量。

➤ 故此，各公司也要考慮他們的決定如何影響其他公司的決策和反應，隨後其他公司的決定又如何影響他們自己公司的利潤。

個案研究

- ❖ 香港的超級市場和加油站之運作是否寡頭壟斷？
- ❖ 這兩個市場的價格策略有什麼不同之處？



