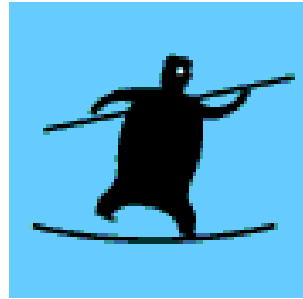


平衡預算遊戲



課前準備

❖ 你們已經分成4組，每組應在課堂前閱讀以下資料：

1. 按政策組別列出的經常公共開支分析
2. 對2001至02年度經常公共開支變動之說明
3. 主要政策組別在2001至02年度的經常公共開支之增長
4. 按政策組別列出的公共開支總額分析

討論




- ❖ 閱讀有關資料後，你們應該對2001—2002年度的預算案有一個基本的概念。
- ❖ 預算案中包含了哪幾個政策組別？

政策組別

- ❖ 社區及對外事務
- ❖ 經濟
- ❖ 教育
- ❖ 環境及食物
- ❖ 衛生
- ❖ 房屋
- ❖ 基礎建設
- ❖ 保安
- ❖ 社會福利
- ❖ 輔助服務



討論



❖ 假設每一組為一個政策組別。

➤ 你們是否滿意這個預算案？

➤ 特別是你所屬政策組別的預算？

➤ 你是否希望政府增加你所屬政策組別的預算？

基本法

- ❖ 『香港特別行政區的財政預算以量入為出為原則，力求收支平衡，避免赤字並與本地生產總值的增長率相適應。』

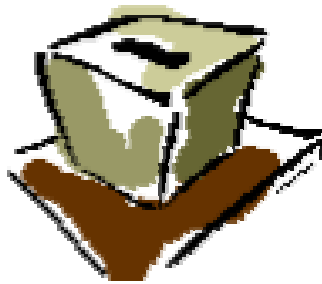
基本法

- ❖ 基於基本法的規限，政府以量入為出為原則，絕不可增加所有政策組別的預算。
- ❖ 你們應該提議一些政府資助預算的途徑及方案。



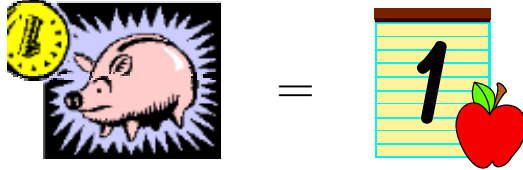
討論

- ❖ 我們的財政司會在辯論後決定採用哪個建議。但在他的最後決定前，我們可以進行投票。



討論

- ❖ 每個政策組別從預算案中得 1 元就可得 1 分，亦會因其他政策組別得 1 元而扣 1 分。



- ❖ 如果經修正後的預算案減少了赤字，每組可額外得 1 0 0 分。

討論

- ❖ 你們有 10 分鐘時間去討論和計劃。
- ❖ 10 分鐘後，為時 30 分鐘的辯論就會開始。



辯論開始！

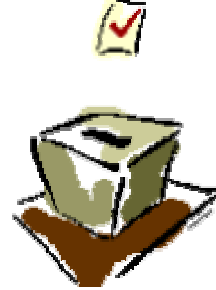


辯論完畢！




討論

- ❖ 請你們進行投票，表決你們理想中政府資助預算的途徑及方案。
- ❖ 我們的財政司亦會決定採用哪個建議。



討論



- ❖ 你知道預算案中有什麼其他主要討論事項嗎？
- ❖ 你認為政府為何力求保持預算平衡？如果每年的預算案都是赤字會怎樣？
- ❖ 政府在什麼情況下才會計劃一個預算赤字？

定義

- ❖ 預算赤字—當政府的開支超過稅收。
- ❖ 平衡預算—當政府的開支相等於稅收。




遊戲出處



❖ **Murphy, E.1994, “A Budget Balancing Game”. *Classroom Expernomics*, 3(1), Spring, Pp. 7-8.**

參考網頁



❖ 開支分類註解

<http://www.info.gov.hk/fb/estimates/2001-02/chinese/efile8.htm>

❖ 預算草案（英文）

<http://www.info.gov.hk/budget01-02/draftf.html>

❖ 預算草案（中文）

<http://www.info.gov.hk/budget01-02/draftfc.html>



❖ 預算案重點（中文）

<http://www.info.gov.hk/budget01-02/bgtligfc.html>

❖ 預算案重點（英文）

<http://www.info.gov.hk/budget01-02/bgtligf.html>

❖ 原則

http://www.info.gov.hk/fb/budget/budget02-03/budget-consultation/pdf/e_budget_principles.pdf



完