

# 附件一

- 實物交易遊戲規則
- 實物交易勝出標準
- 每組的指示
- 市場價格

# 實物交易遊戲規則：

1. 和平交易；
2. 按市場價格交易。

# 實物交易勝出標準：

- ✓ 在時限內完成交易，  
換到目標物品。

每組的指示：

第一組：

5 袋米 換成：

2 隻蛋

3 棵菜

1 份報紙

0.5 隻豬

1.5 枝粉筆

第二組：

12 隻蛋 換成：

1 袋米

0.5 隻牛

1 盒顏色筆

4 枝粉筆

第三組：

10 棵菜 換成：

4 隻蛋

2 份報紙

5 枝粉筆

第四組：

1 隻牛 換成：

3 袋米

1 張椅

5 枝粉筆

第五組：

4 盒顏色筆換成：

2 棵菜

3 份報紙

1 件衫



第六組：

8份報紙換成：

2棵菜

1盒顏色筆

1張椅

第七組：

2 隻豬 換成：

1 袋米

0.5 隻牛

1 盒顏色筆

1 件衫

1.5 枝粉筆

第八組：

3 件衫 換成：

2 隻蛋

1.5 隻豬

2.5 枝粉筆

第九組：

3 張椅 換成：

3 棵菜

1 盒顏色筆

2 份報紙

1 件衫

0.5 枝粉筆

第十組：

20 枝粉筆 換成：

4 隻蛋

1 張椅

# 市場價格 1

**1 袋米 = 2 隻蛋**

**1 隻蛋 = 1.25 棵菜**

**1 棵菜 = 1/15 隻牛**

**1 隻牛 = 5 盒顏色筆**

**1 盒顏色筆 = 2.4 份報紙**

**1 份報紙 = 0.125 隻豬**

**1 隻豬 = 1.6 件衫**

**1 件衫 = 1.2 張椅**

**1 張椅 = 10 枝粉筆**

**1 枝粉筆 = 0.2 袋米**



## 市場價格 2

**1 袋米 = 10 枝牙籤**

**1 隻蛋 = 5 枝牙籤**

**1 棵菜 = 4 枝牙籤**

**1 隻牛 = 60 枝牙籤**

**1 盒顏色筆 = 12 枝牙籤**

**1 份報紙 = 5 枝牙籤**

**1 隻豬 = 40 枝牙籤**

**1 件衫 = 25 枝牙籤**

**1 張椅 = 20 枝牙籤**

**1 枝粉筆 = 2 枝牙籤**

市場價格 1 之概述表:

	數量	米	蛋	菜	牛	色筆	報紙	豬	衫	椅	粉筆
米	5		2	3			1	0.5			1.5
蛋	12	1			0.5	1					4
菜	10		4				2				5
牛	1	3								1	5
色筆	4			2			3		1		
報紙	8			2		1				1	
豬	2	1			0.5	1			1		1.5
衫	3		2					1.5			2.5
椅	3			3		1	2		1		0.5
粉筆	20		4							1	
		5	12	10	1	4	8	2	3	3	20

## 各組指令概要:

第一組：

5 袋米 換成：  
2 隻蛋  
3 棵菜  
1 份報紙  
0.5 隻豬  
1.5 枝粉筆

第二組：

12 隻蛋 換成：  
1 袋米  
0.5 隻牛  
1 盒顏色筆  
4 枝粉筆

第三組：

10 棵菜 換成：  
4 隻蛋  
2 份報紙  
5 枝粉筆

第四組：

1 隻牛 換成：  
3 袋米  
1 張椅  
5 枝粉筆

第五組：

4 盒顏色筆 換成：  
2 棵菜  
3 份報紙  
1 件衫

第六組：

8 份報紙 換成：  
2 棵菜  
1 盒顏色筆  
1 張椅

第七組：

2 隻豬 換成：  
1 袋米  
0.5 隻牛  
1 盒顏色筆  
1 件衫  
1.5 枝粉筆

第八組：

3 件衫 換成：  
2 隻蛋  
1.5 隻豬  
2.5 枝粉筆

第九組：

3 張椅 換成：  
3 棵菜  
1 盒顏色筆  
2 份報紙  
1 件衫  
0.5 枝粉筆

第十組：

20 枝粉筆 換成：  
4 隻蛋  
1 張椅

## 附件二：

### 實物交易模擬遊戲 — 個案討論（一）

同學進行實物交易模擬遊戲。活動完結後，討論以下問題。

問題一：你的組別能否在時限內成功交換到目標物品？

---

問題二：你組是否容易找到另一組自願地與你進行交易？為甚麼？

---

---

問題三：你組是否容易釐定各種物品的市場價格？為甚麼？

---

---

問題四：在活動過程中，你組持有的物品有否出現甚麼問題、變化？或令你組產生甚麼困難？請逐一說明。

---

---

---

問題五：描述你組所觀察到以實物交易所遇見的其他困難或問題。

---

---

問題六：你認為在實物交易的經濟社會裡，若要順利進行交易，所花的時間、成本屬於高還是低？

---

## 實物交易模擬遊戲 — 個案討論 (二)

同學利用「牙籤」作為貨幣，進行交易。活動完結後，討論以下問題。

問題七：你的組別能否在時限內成功交換到目標物品？

---

問題八：與實物交易比較，你認為運用貨幣會令交易變得更容易抑或更困難？

---

問題九：你認為在採用貨幣的經濟社會裡，若要順利進行交易，所花的時間、成本（即是所付出的代價）屬於高還是低？

---

問題十：你組希望能成功交換到的目標物品本來有否包括「牙籤」在內？

---

問題十一：在剛才的活動過程內，「牙籤」的功能到底是一件可以滿足你組欲望的物品、還是作為一種的交易媒介？

---